

# Zabawa ruchowa

## „CHŁOPEK”

### CHŁOPEK

GRA PODWÓRKOWA

**POTRZEBNE:**

- ✂ LUB ✂
- 🪨 kamień
- 👧 min 👦

**REGUŁY:**

- rozpoczyna ten, kto pierwszy, bez SKUCHY rzuci np. na 3; można ustalić kolejność np. poprzez wyliczankę
- zrzuca na 1
- skacze po kolejnych polach, ale przeskakuje (omija) pole, na którym jest
- na 4 5 wskakuje dwiema nogami
- na 7 8 wskakuje dwiema nogami i obraca się o 180° → wraca przeskakując kolejne pola

- skacze na tej samej nodze
- zatrzymuje się przed polem z , podnosi go i skacze z kamieniem w rękę do końca

**KOLEJNE RUNDY:**

- zrzuca na kolejne pola i postępujemy jak w rundzie I

**ZMIANA GRACZY:**

- zaczyna grę, gdy się SKUSI!

**SKUCHA:**

- wyrzucenie poza pole gry / wrzucenie na linię lub na nientasowe pole
- B. gracz podpart się drugą nogą
- C. gracz wskoczył na linię lub nientasowe pole

**WYGRANA:**

- przejdzie 8 RUND
- \* kolejne próby można podejmować skacząc na drugiej nodze / oburącz

GRACZE NA ZIEMI RYSUJĄ „CHŁOPEKA” (jest wariantem tradycyjnemu „KLAS”)

**RYSOPISY**