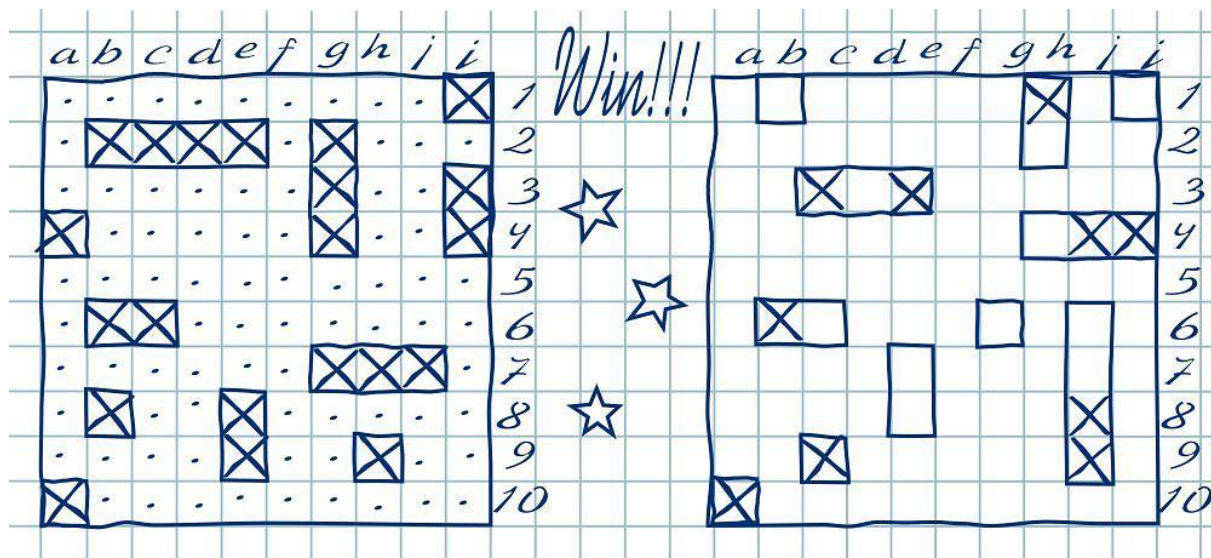


# Gra w statki - na czym polega ta towarzyska gra?



## Gra w statki - przygotowanie i niezbędne akcesoria

Pierwszą i najważniejszą zasadą gry w statki jest obecność i zaangażowanie dwóch osób - nie da się zagrać w tę grę w pojedynkę (chyba, że z komputerowym przeciwnikiem). Należy przygotować niezbędne akcesoria - dwie kartki papieru i dwa długopisy. Pisaki muszą być sprawdzone i dobrze działać, aby nie przerywać gry na ich zamianę.

Podczas ustawiania swoich okrętów, a także prowadzenia całej gry, powinno się usiąść tak, by przeciwnik nie był w stanie dostrzec planszy drugiego gracza. W tym celu najlepiej zająć miejsca w pewnej odległości lub zasłonić czymś własną planszę. Można samodzielnie stworzyć osłaniający parawan i użyć do tego choćby książki, zeszytu czy ramki do zdjęć.

## Gra w statki - ogólne zasady gry

Na kartce rysujemy dwa kwadraty tej samej wielkości. Najlepiej użyć kartki w kratkę, kwadraty powinny mieć rozmiar 10 na 10 kratek. Następnie kolumny opisujemy literami alfabetu - w kolejności od a do j, z wyłączeniem polskich znaków. Wiersze natomiast powinno się oznaczyć cyframi, zachowując ich właściwy porządek - od 1 do 10.

W taki sam sposób należy opisać obie plansze, które posłużą do przygotowania naszych okrętów i do odkrycia, gdzie przeciwnik umieścił swoje statki.

Zatem pierwszy kwadrat ma być morzem, po którym pływają nasze okręty.

Drugi kwadrat to morze naszego przeciwnika. Oznaczamy na nim wykonane strzały - zarówno te trafione, jak i chybione. Jest to jakby historia całej naszej gry, mającej na celu odkrycie rozmieszczenia statków wroga. Rozmieszczenie okrętów odbywa się za pomocą naszkicowania ich i zaznaczenia pól, z których składa się dany okręt.

Są to statki złożone z czterech, trzech, dwóch i jednej kratki. Te kratki mają odpowiadać konkretnym statkom, a dokładnie modelom od czteromasztowca do jednomasztowca.

Ważne, aby na morzu nie pojawiło się więcej statków niż jednocześnie cztery jednomasztowce, trzy dwumasztowce, dwa trzymasztowce i jeden czteromasztowiec.

Kwestia rozmieszczenia ich na morzu jest indywidualną sprawą; można kombinować w dowolny sposób, a możliwości jest naprawdę wiele.

### **Zasady dotyczące rozmieszczenia statków na planszy**

Jeśli chodzi o rozmieszczenie statków na morzu, to kombinacji jest mnóstwo. Okręty można nałożyć według uznania na całej przestrzeni lub blisko obok siebie, pamiętając o zachowaniu minimalnej odległości. Jedynym ograniczeniem jest własna wyobraźnia i taktyka gracza. Najważniejszą zasadą przy planowaniu rozmieszczenia okrętów jest zachowanie minimum jednej kratki odstępu, by statki się nie stykały - ani krawędziami, ani rogami.

### **Gra w statki - praktyka**

Rozpoczynającego grę najlepiej wybrać w drodze losowania. Każdy gracz ma trzy strzały, wykonywane na zmianę. Wybraniec zaczyna zabawę mówiąc, w jakie pole u przeciwnika będzie celował. Może to być np. pole B-2. Przeciwnik w tym czasie sprawdza, czy w tym miejscu ma umieszczony okręt. Jeśli trafi, odpowiada się "trafiony", a jeśli nie, to mówi "pudło". Miejsce, w którym wypadło pudło zaznacza się kropką, zaś "trafiony" krzyżykiem. Jeśli przeciwnik ustrzeli jednomasztowiec należy powiedzieć: "trafiony zatopiony", a jeśli na wskazanym do celu polu drugiego gracza jest część większego okrętu, to odpowiedź brzmi: "trafiony".

Dopiero gdy zostanie ostrzelany cały statek, dodaje się słowo: "zatopiony".

Gracz, który wykorzystał już swoje trzy strzały, oddaje ruch przeciwnikowi.

Teraz on strzela w kratki. Dalej wszystko wygląda tak samo, jak powyżej.

Wygrywa oczywiście ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki wroga.

### **Gra w statki - plansze do pobrania**

Własnoręczne przygotowanie planszy nie jest bardzo skomplikowane, jednak chcąc mieć ładną i gotową planszę, można skorzystać z gotowych wersji dostępnych w internecie.

Wystarczy je wydrukować i nie trzeba tracić czasu na rysowanie.